

Jeux vidéo

Décrypter les étiquettes

Diverses informations figurent sur les boîtiers de jeux afin de vous aider à faire votre choix en connaissance de cause.



New Super Mario Bros (Nintendo)

Il fut un temps que les moins de vingt ans ne peuvent pas connaître : celui où le gentil Mario se contentait de sauver la gentille princesse. L'offre vidéoludique était alors exclusivement destinée aux enfants. Les enfants d'hier sont devenus des adultes. Et les jeux vidéo se sont adaptés à leur nouveau public de sorte que maintenant, on déchiquette du zombi, on découpe du monstre, on explose de l'alien. Bref, comme dirait un célèbre tonton flingueur : « on dynamite, on disperse, on ventile », à grand renfort de gerbes de sang, d'injures et de jolies filles (très) légèrement vêtues. De quoi faire oublier la princesse de Mario... Face à la diversité de l'offre, les parents peuvent se sentir un peu perdus. Pas de panique : différentes informations figurent sur les boîtiers des jeux afin de vous aider à faire votre choix.

La classification par âge

Assassin's Creed (Ubisoft)



Des pictogrammes de classification par âge apparaissent sur le devant et au dos de l'emballage. Ils donnent une indication du contenu du jeu en termes de protection des mineurs. C'est ce que l'on appelle la classification PEGI (Pan-European Game Information / système européen d'information sur les jeux). Cette classification par âge ne tient pas compte du niveau de difficulté du jeu mais uniquement de son contenu. Comme on peut le voir ci-dessous, la première classification commence à partir de 3 ans. Cela ne signifie pas forcément qu'il est conseillé de laisser jouer un enfant de cet âge, mais juste que le jeu est tout public.

Le contrôle parental

A l'instar du contrôle parental existant sur Internet, il est possible de configurer une console de jeux, par exemple, afin de régler son niveau de lecture. En d'autres termes, vous pouvez limiter la possibilité de lire certains jeux, ceux classés 16+ ou 18+ par exemple, par le biais d'un mot de passe. Reportez vous à la notice d'utilisation de votre support vidéoludique pour plus d'informations.



Ninja Gaiden Sigma (Tecmo)



Jeu adapté à toutes les classes d'âge (aucun langage grossier, aucune scène de nudité...). Le jeu ne doit pas effrayer l'enfant.



Jeu qui obtiendrait normalement une classification à 3+ mais qui contient certaines scènes ou sons potentiellement effrayants.



Jeu montrant de la violence sous une forme plus graphique par rapport à des personnages imaginaires. Toute grossièreté doit rester légère et ne pas inclure d'insultes à caractère sexuel.



Jeu dont la représentation de la violence atteint un niveau semblable à celui que l'on retrouverait dans la réalité et/ou qui peut comporter un langage grossier plus extrême. Possibilité de scènes à connotations sexuelles.



Jeu destiné aux adultes en raison de sa violence crue et/ou des représentations sexuelles qui y sont faites.

Le contenu du jeu

L'emballage peut également contenir des icônes informant sur le contenu même du jeu et expliquant pourquoi il a obtenu une classification particulière. Il existe huit descripteurs :



Violence



Langage grossier



Peur



Drogue



Sexe



Discrimination



Jeux de hasard



Jeux en ligne avec d'autres personnes



God of War III (Sony)